

Spielend agil mit dem Ball Point Game

(entwickelt von Boris Gloger)

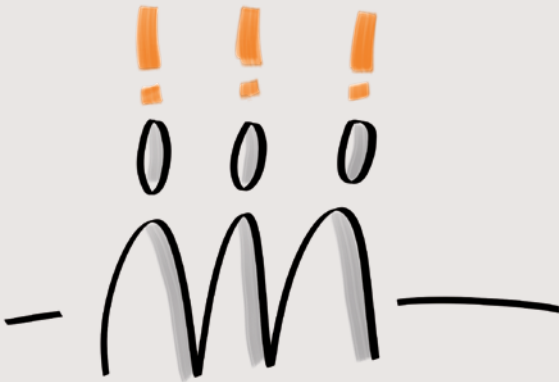


Be part of

Hol dir
deinen bg-Ball
gleich bei unserem
Messestand ab!

the game

Agilität kann man lang und breit erklären – oder spielend erleben und Spaß haben. Mit dem Ball Point Game versteht ihr intuitiv das Arbeiten in Sprints und wie sich Teams durch das Prinzip „inspect & adapt“ laufend verbessern. Schnappt euch viele handliche Bälle und los geht's!



Anzahl der Spieler: mind. 6

Bei mehr als 6 Spielenden könnt ihr in einer großen Gruppe oder in mehreren Teams spielen.

Spielablauf:

2 Min. Einführung

2 Min. Erklärung der Regeln

5 Iterationen - pro Iteration:

2 Min. Vorbereitung für die Teams: Taktik und Schätzung - wie viele Bälle bringen wir durch?

1 Min. Retrospektive & neue Schätzung

15 Min. Debriefing nach der letzten Iteration

Wie habt ihr das Ball Point Game erlebt?

Das braucht ihr

- Einen großen Raum, in dem sich die Teilnehmer*innen gut bewegen können
- 1 Ball pro Teilnehmer*in
- Stoppuhr
- Pro Team eine Flipchart-Tabelle mit den Spalten **Iteration**, **Schätzung**, **Velocity** und **Veränderung**
- Spielleiter (Product Owner)



Ziel:

Pro Durchgang sollen so viele Bälle wie möglich durch das Team transportiert werden!

REGELN

- Jeder im Raum sollte teilnehmen, aber es gilt das Freiwilligkeitsprinzip. Falls jemand nicht mitspielen möchte, könnte er z.B. die Rolle des Timekeepers übernehmen.
- Start = Ende: Jene Person, die den Ball in die Runde bringt, muss ihn auch als letzte berühren.
- Jedes Teammitglied muss jeden Ball im System mindestens 1x berühren.
- Die Bälle dürfen nicht an die direkten Nachbarn weitergereicht werden.
- Bei der Übergabe muss sich der Ball eine erkennbare Zeit in der Luft befinden (Airtime).
- Für Bälle, die zu Boden fallen, gibt es keinen Punkt.
- Gezählt wird jeder Ball, der 1x vollständig durch das Team gelaufen ist, also von jedem berührt wurde.

Was will das Ball Point Game zeigen?

Jedes System hat seine optimale Geschwindigkeit


Ein Ziel von Scrum ist, durch einen klaren Rahmen die Zusammenarbeit im Team zu fördern und die Kreativität anzuregen. Wenn das gelingt, kann im Arbeitsprozess der berühmte „Flow“ entstehen: ein beglückender Zustand völliger Vertiefung in die Sache. Die Voraussetzungen dafür: ein realistisches und erstrebenswertes Ziel, Fähigkeiten und Anforderungen müssen zusammenpassen, keine Störungen von außen.

Ein Mini-Sprint im Schnelldurchlauf

Das Ball Point Game enthält die Elemente eines Sprints: planen, schätzen, tun, lernen. In der Regel verbessern sich die Teams im Laufe der 5 Iterationen. Auf spielerische Art wird so deutlich, worin die Vorteile des Arbeitens nach dem Prinzip „inspect & adapt“ liegen.

„FEEL THE FLOW“





borisgloger consulting ist eine führende Unternehmensberatung für agile Organisations- und Produktentwicklung, die Kunden aller Größenordnungen bei Transformations- und Innovationsprozessen unterstützt. Wir sind selbst ein agiles Unternehmen und können aus eigener Erfahrung sagen: Agilität ist herausfordernd und verlangt Mut, Reflexion sowie Offenheit. Aber sie lohnt sich.

borisgloger consulting GmbH
Westhafenplatz 1
60327 Frankfurt am Main
Deutschland
office@borisgloger.com

borisgloger professionals gmbh
Wiedner Hauptstraße 15/7
1040 Wien
Österreich
wien.office@borisgloger.com

www.borisgloger.com