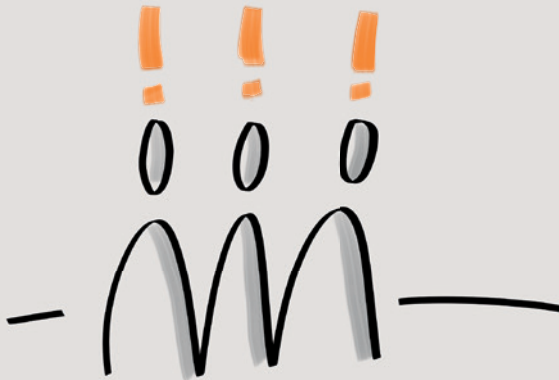


Spielend agil mit dem Ball Point Game

(entwickelt von Boris Gloger)



Agile Prinzipien kann man entweder erklären – oder spielend erleben und dabei Spaß haben. Mit dem Ball Point Game erlernt ihr intuitiv das Arbeiten in Sprints und versteht, wie sich Teams durch das Prinzip „inspect & adapt“ laufend verbessern. Alles, was ihr dazu braucht: viele handliche Bälle. Los geht's!



Anzahl der Spielenden: mind. 6

Je mehr, desto besser. Bei sehr vielen Mitspielenden könnt ihr auch mehrere Teams zu je mind. 6 Personen bilden.

Spieldauer:

30 Minuten

Spielablauf:

Kurze Einführung und Erklärung der Regeln

Vor der ersten Iteration:

2 Minuten Planung und Schätzung: Wie viele Bälle bringen wir durch?

5 Iterationen – pro Iteration:

2 Minuten Durchführung

1 Minute Retrospektive & neue Schätzung

10 Min. Debriefing:

Wie habt ihr das Ball Point Game erlebt?

Das braucht ihr

- Einen großen Raum, in dem sich die Teilnehmenden gut bewegen können
- 1 Ball pro Person
- Stoppuhr
- Eine Flipchart-Tabelle pro Team mit den Spalten **Iteration, Schätzung, Velocity und Veränderung**
- Spielleiter (Product Owner)



Ziel:

Pro Durchgang sollen so viele Bälle wie möglich durch das Team transportiert werden!

REGELN

- Jede:r im Raum kann teilnehmen, aber es gilt das Freiwilligkeitsprinzip. Falls jemand nicht mitspielen möchte, kann er oder sie z. B. die Rolle des Timekeepers übernehmen.
- Jedes Teammitglied sollte jeden Ball im System mindestens 1 mal berühren.
- Bei der Übergabe muss sich der Ball eine erkennbare Zeit in der Luft befinden (Airtime).
- Die Bälle dürfen nicht an die direkten Nachbar:innen weitergereicht werden.
- Start = Ende: Jene Person, die den Ball in die Runde bringt, muss ihn auch als letzte berühren.
- Gezählt wird jeder Ball, der 1 mal vollständig durch das Team gelaufen ist.
- Für Bälle, die zu Boden fallen, gibt es keinen Punkt.

Was will das Ball Point Game zeigen?

Jedes System hat seine optimale Geschwindigkeit


Ein Ziel von Scrum ist, durch einen klaren Rahmen die Zusammenarbeit im Team zu fördern und die Kreativität anzuregen. Wenn das gelingt, entsteht im Arbeitsprozess der berühmte „Flow“: ein beglückender Zustand völliger Vertiefung in die Sache. Die Voraussetzungen dafür: ein erreichbares und erstrebenswertes Ziel, ein realistisches Verhältnis zwischen Fähigkeiten und Anforderungen und keine Störungen von außen.

Ein Mini-Sprint im Schnelldurchlauf

Das Ball Point Game enthält die Elemente eines Sprints: planen, schätzen, tun, lernen. In der Regel verbessern sich die Teams im Laufe der 5 Iterationen. Auf spielerische Art wird so deutlich, worin die Vorteile des Arbeitens nach dem Prinzip „inspect & adapt“ liegen.

„FEEL THE FLOW“





borisgloger consulting ist eine führende Unternehmensberatung für agile Organisations- und Produktentwicklung, die Kunden aller Größenordnungen bei Transformations- und Innovationsprozessen unterstützt. Wir sind selbst ein agiles Unternehmen und können aus eigener Erfahrung sagen: Agilität ist herausfordernd und verlangt Mut, Reflexion sowie Offenheit. Aber sie lohnt sich.

borisgloger consulting GmbH
Westhafenplatz 1
60327 Frankfurt am Main
Deutschland
office@borisgloger.com

borisgloger professionals gmbh
Wiedner Hauptstraße 15/7
1040 Wien
Österreich
wien.office@borisgloger.com

www.borisgloger.com